

Formation au logiciel de cartographie sur Internet SVG Builder

Déroulement

Durée : une journée
Horaire : 9h à 17h30
Lieu : Locaux de Simalis ou de l'entreprise
Formateur : SIMALIS

Public

- Informaticien et Géomaticien
- Nécessite une bonne pratique de Windows ainsi que la pratique d'un logiciel de Système d'Information Géographique (SIG) type MapInfo ou Arcview.

Objectifs

Le logiciel SVGBuilder a pour but d'exporter un projet SIG sur Internet à partir de données cartographiques existantes.

Avec SVGBuilder, l'utilisateur met en ligne facilement et automatiquement des cartes interactives.

Il a la possibilité d'effectuer des paramétrages pour optimiser et améliorer le rendu des cartes sur Internet

La formation a donc pour objectif d'acquérir les principales fonctionnalités du logiciel SVG Builder.

Méthode pédagogique

- *Après une présentation des concepts du logiciel et une présentation sommaire du vocabulaire technique, le formateur demande aux stagiaires d'ouvrir le logiciel SVGBuilder sur leur ordinateur et remet à chacun un support de formation.*
- *SIMALIS recommande de toujours prévoir un ordinateur par stagiaire afin que chacun puisse effectuer lui-même les exercices.*
- *Durant la journée de formation, les exercices s'enchainent sur un même thème avec une intégration graduée des fonctionnalités et des difficultés. D'autre part, à l'issue de chaque exercice, le formateur soumet pour chaque stagiaire l'utilité de la fonctionnalité abordée au regard de son domaine d'activité.*

Contenu du stage

Matinée

Comment Installer le logiciel SVG Builder

Le stockage et la gestion des informations

Gestion de projet, mode opératoire

- Gestion de l'interface – Gestion de projet
- Outils de navigation dans la carte

Paramétrage des couches

- Options générales
- Paramétrage des couches vectorielles
- Paramétrage des couches raster
- Propriété d'une couche, désignation
- Gestion des seuils de zoom
- Habillage d'une couche

Publication d'informations associées à une couche de la carte

- Création d'étiquettes
- Création de mini-fiches
- Insérer un lien hypertexte (hotlink) sur des objets d'une couche
- Surlignage au passage de la souris
- Gestion des fiches d'information HTML
 - Principe
 - Mise en place de fiche
 - Lien avec des hotlinks

Paramétrage des analyses thématiques

- Création et paramétrage d'une analyse par classe de valeurs
- Création et paramétrage d'une analyse par valeur individuelle
- Création et paramétrage d'une analyse par cercle proportionnel
- Création et paramétrage d'une analyse par camembert

Gestion des fonctions avancées

- Déterminer la publication en fonction d'un « Identifiant »
- Inclure une couche dans l'image de fond
- Simplification des contours

Après Midi

Publication SVG

- Principe général de publication
- Génération d'un extrait de carte
- Choisir la taille du fichier SVG
- Sélectionner la résolution de l'image de fond
- Sélectionner une couleur de fond
- Fixer des contraintes de publication
- Sélection du format d'enregistrement
- Choix de la précision des coordonnées dans le fichier publié
- Exemple de changement de repère
- Exemple de modification de la précision
- Publication de la carte SVG selon la découpe d'une couche en polygones
- Définition du découpage
- Définition de la vue globale
- Insertion du fichier SVG dans une page HTML modèle
 - Insertion dans la page modèle
 - Choix du modèle de page de publication
 - Navigation dans une carte SVG
- Options de recherche (localisation des données)
 - Principe
 - Mise en place de l'option de recherche

Création de modèles de page et de fiche HTML

- Création d'un modèle de page HTML
- Première approche
- Mise en place des fichiers et des répertoires
- Insérer des balises dans le corps de page
- Insérer des fonctions JAVAScript
- Création de fiche d'information modèle
- Les styles CSS
- Intégration du tableau de données
- Le positionnement précis d'une valeur dans le modèle

Structure des tables de données générées par SVG Builder