

Formation standard au serveur cartographique DynMAP

Déroulement

Durée : **3 jours**

Horaire : 9h à 17h00

Lieu : dans les locaux de l'organisme ou à SIMALIS

Formateur : SIMALIS

Public

- Informaticien et Géomaticien
- Nécessite une bonne pratique de Windows ainsi que la pratique d'un logiciel de Système d'Information Géographique (SIG)
- La connaissance du format HTML est souhaitée mais pas nécessaire

Objectifs

Le serveur cartographique DynMap a pour but d'exporter un projet SIG sur Internet à partir de données cartographiques existantes, issues d'un logiciel SIG (MapInfo, GéoConcept, ArcGIS, STAR Carto, APIC...)

DynMap autorise ensuite les visiteurs à consulter et à enrichir (saisie d'information, rectifications) la base de données SIG

Avec DynMap, le stagiaire met en ligne très simplement des cartes interactives, accessibles au plus grand nombre via Intranet ou Internet.

Il a la possibilité d'effectuer des paramétrages pour optimiser le rendu des cartes et y affecter différentes options (gestion de la consultations des données et des accès pour les utilisateurs, zoom, style, données, édition...)

La formation a donc pour objectif de comprendre et d'assimiler les principales fonctionnalités du serveur DynMap afin de rendre le stagiaire capable de concevoir et de diffuser ses cartes auprès des autres services ou du grand public.

Méthode pédagogique

- *Après une présentation des concepts du logiciel et une présentation sommaire du vocabulaire technique, le formateur demande aux stagiaires de paramétrer le logiciel SVGBuilder et leur navigateur Internet sur leur ordinateur et remet à chacun un support technique administrateur et utilisateur.*

- *Lors des formations intra entreprise, SIMALIS recommande de prévoir un ordinateur par stagiaire afin que chacun puisse effectuer lui-même les exercices.*

- *Durant la journée de formation, les exercices s'enchainent sur un même thème avec une intégration graduée des fonctionnalités et des difficultés.*

- *D'autre part, à l'issu de chaque exercice, le formateur illustre, pour chaque stagiaire, la fonctionnalité abordée au regard de son domaine d'activité en la replaçant dans un contexte familier d'utilisation.*

Programme de la formation standard

PREMIER JOUR

- **Présentation générale et architecture de DynMap**
 - SVG BUILDER
 - DynMap Engine / Raster / Admin
 - mySQL 4.1 / PHP / Apache
- **Utilisation et paramétrage de SVG BUILDER pour DynMAP**
 - Chargement de couches SIG
 - Définition des styles
 - Publication SQL
- **Création d'une première carte DynMap**
 - Notion de base de données et de cartes
 - Paramétrage des couches (Seuil de zoom, Styles, Ordre des couches, Vue globale)
 - Choix du modèle et paramètres généraux
- **Paramétrage des fonds RASTER**
 - Présentation DynMap Raster / JPEG2000
 - Paramétrage général des Raster et Vue Globale
 - Utilisation des fonds raster (affichage N&B, transparence ..)
 - Insertion d'un raster dans la vue globale
- **Création de cartes thématiques**
 - Paramétrage des données consultables
 - Analyses thématiques (Camemberts, Cercles Prop, Classes de valeurs, Valeurs Indiv.)

DEUXIEME JOUR

- **Consultation simple d'une carte DynMap**
 - Composants des cartes DynMap (VG,CC,Carte,Impression,Raster...)
 - Outils de navigation dans la carte
 - Gestion du Contrôle des couches
 - Recherche / Localisation
 - Impression / Capture Image

- **Duplication d'une carte existante**

- **Droits d'accès**
 - Gestion des permissions et des utilisateurs
 - Gestion des géosignets
 - Contrôle de la zone consultable (Restrictions géographiques)

- **Saisie d'informations en ligne**
 - Création d'un nouvel objet géographique (Point, Ligne, Polygone)
 - Déplacement d'objets
 - Importation des données saisies dans son propre logiciel SIG
 - Modification de fiches d'informations (Texte, liste, URL, Images...)

- **Consultation avancée d'une carte DynMAP**
 - Gestion de la sélection
 - Recherche multi-critères
 - Analyse spatiale : Tampons , Intersections
 - Exportation EXCEL de ma sélection
 - Annotation, dessin
 - Localisation par URL

- **Optimisation des couches dans le logiciel SIG (MapInfo)**
 - Assembler des objets
 - Fusion d'un d'objets à partir d'une colonne
 - Fusion et Simplification de la géométrie des objets

- **Mise à jour de données SIG existantes à partir de SVG BUILDER**

TROISIEME JOUR

- **Gestion de la base de données**
 - Vider une couche
 - Supprimer une table
 - Définir des points de restauration

- **Maintenance DynMAP**
 - Vérification de la cohérence de la base de données
 - Importer dans le SIG

- **Personnalisation des modèles DynMap**
 - Fiches d'informations dédiées à une structure de table
 - Insertion de logos et d'images

- **Utilisation et paramétrage de SVG BUILDER** (pour la génération de fichiers SVG / CDROM)
 - Affichage des données associées (infobulles, fiches, URL)
 - Analyses thématiques
 - Mode Recherche
 - Modèles HTML
 - Optimisation des rasters
 - Publication SVG

- **Fonctionnement général d'un projet DynMap**
 - Carte publique / cartes privées
 - Processus de saisie : Saisie Annotation / Téléchargement / RAZ / Validation / publication